

Fiche Technique

Matière : Informatique

Thème : Création d'images vectorielles avec Illustrator

ILSTOR

Objectifs

- Créer des illustrations vectorielles précises (dessin, schémas, images...) et de qualité

Population ciblée

PSEP, ING, PEP, TS en Informatique

Pré-requis

Initiation en informatique

Périodes

Voir guide 2010

Animateur(s)

PSEPII en informatique

Description du thème

- Dessin vectoriel et dessin bitmap
- Impression papier et publication sur le Web
- Les outils et palettes d'Illustrator
- Techniques de dessin : dessin libre (crayon, pinceau, plume), dessin avec modèle et tracé automatique, dessin programmé (formes géométriques), dessin par combinaison ou découpage
- Filtres et effets spéciaux
- Transformations
- Gestion des calques
- Gestion des tracés
- Déplacement et copies
- Retouches de traces
- Coloration : nuanciers, motifs de fond, dégradés
- Gestion des aspects et des masques : effets, transparences et opacité, création de styles, masques
- Gestion de texte et de la typographie
- Création, importation et traitement d'images bitmap
- Impression d'une illustration, séparation des couleurs
- Exportation et formats d'enregistrement

Durée

05 jours