

Fiche Technique

Matière : Informatique

Thème : Animation graphique avec Flash

FLASH

Objectifs

- Créer des objets animés

Population ciblée

PSEP et PEP en informatique
Personnels Administratifs

Pré-requis

Initiation à l'informatique

Périodes

Voir guide 2010

Animateur(s)

PSEP2 en informatique

Description du thème

• Principes de base

- Interface du logiciel
- Outils de dessin
- Jeu de panneaux
- Images-clés /calques
- L'explorateur d'animation
- Bibliothèques et symboles partagés
- Principes d'animation

• Les objets

- -Import image et son
- Le texte dans Flash
- Formes, groupe et objets de dessin
- Symboles de type graphique, bouton et clip
- Animation d'un bouton
- Clip d'animation
- Occurrences des symboles

• Animation et Action scripts

- Animation par images clés
- Animation par interpolations
- Actions et interactivité sur les clips d'animation

• Exportation et optimisation

Durée

05 jours